

## **REGOLAMENTO 4° UNIBET PRESS LEAGUE**

### **Articolo 1 FORMULA CAMPIONATO**

- La 4° Unibet Press League è composta da 16 squadre divise in gironi da 4 squadre ciascuno. Si svolgeranno gare di sola andata. Accederanno ai play off le prime due classificate di ogni raggruppamento.

In caso di parità di punti per decretare la posizione in classifica si procederà seguendo i seguenti criteri:

- ESITO NEGLI SCONTRI DIRETTI – sono presi in considerazione solamente i punti e non le reti realizzate durante questi incontri.
- DIFFERENZA RETI SCONTRI DIRETTI – in caso di arrivo a pari punti per tre o più squadre si prendono in considerazione le differenze reti negli scontri diretti
- DIFFERENZA RETI – viene presa in considerazione la differenza reti totale
- MAGGIOR NUMERO DI RETI REALIZZATE NELLE TRE GARE
- TABELLA FAIR PLAY – vd art. 13
- SORTEGGIO

I play off si svolgeranno con la formula della gara secca ad eliminazione diretta. In caso di parità si procederà con un tempo supplementare di 5 minuti, in caso di ulteriore parità si procederà con i calci di rigore (3 per parte)

### **Articolo 2 TEMPI DI GARA**

- I tempi della gara sono di 25 minuti cadauno.

### **Articolo 3 TESSERAMENTI**

- Completando la richiesta di tesseramento l'atleta dichiara di essere in possesso di regolare certificazione medica. Zona Goal è sollevata da qualsiasi responsabilità civile o penale.
- Le rose dovranno essere composte da un massimo di 12 atleti di cui solo ed esclusivamente due potranno essere non giornalisti. I due fuorigioco saranno dotati di una fascia colorata che dovranno indossare durante ogni gara. Nello stesso momento di una partita potrà giocare un solo fuorigioco per volta. In caso di violazione della suddetta regola in caso di ricorso da parte della formazione avversaria è prevista la sconfitta a tavolino. Il ricorso dovrà avvenire entro 24 ore dal fischio d'inizio della gara.

### **Articolo 4 SCONFITTA A TAVOLINO**

- Una squadra che non si presenta al campo perde 0-6 a tavolino

### **Articolo 5 MANCATA PRESENZA IN CAMPO**

- Le squadre si devono presentare IN CAMPO 10 minuti prima dell'inizio della gara. munite della regolare documentazione. Le partite devono iniziare con un ritardo massimo di 5 minuti, in caso contrario la squadra ritardataria perderà la partita a tavolino. In caso di accordo tra le due società e di disponibilità della struttura e del comitato organizzatore, le due squadre possono accordarsi per l'attesa di un tempo superiore.

### **Articolo 6 NUMERO MINIMO DI ATLETI**

- Il numero minimo di giocatori per giocare una partita di calcio a 5 è 3.

### **Articolo 7 DISTINTA E DOCUMENTI DI GARA DA CONSEGNARE ALL'ARBITRO**

#### **CONTATTI**

Asd Zona Goal & Zona Eventi Soc. Sp. Srl; Via Aselli 28 Milano

Responsabile organizzativo Unibet Press League: Luca Mastrorocco Mob. 393.99.31.942, luca.mastrorocco@zonaeventi.com

- L'organizzazione fornisce le distinte di gara precompilate prima di ogni gara.
- In distinta si potranno schierare massimo 10 atleti
- Al campo per la chiama gli atleti dovranno presentarsi con un regolare documento di identità. Senza il dovuto riconoscimento non potranno giocare la partita. Non esistono deroghe a tal proposito.

## **Articolo 8 VISIONE DEI DOCUMENTI DI GARA**

- La squadra avversaria può richiedere all'arbitro di visionare e controllare la validità della documentazione presentata al campo dagli avversari. Tale facoltà può essere sfruttata prima, durante e dopo la gara. L'arbitro e la squadra avversaria sono tenuti a consegnare agli avversari la documentazione in modo da poter garantire l'esercizio di ciò che costituisce a tutti gli effetti un diritto.

## **Articolo 9 ORGANI DI DISCIPLINA SPORTIVA**

- Il giudice sportivo, designato annualmente in totale autonomia dall'organizzazione stessa, è l'organo ufficiale per quanto riguarda la disciplina sportiva. Il suo giudizio è frutto della lettura del referto di gara completato a dovere dal direttore di gara.
- Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 48 ore dalla decisione del giudice sportivo stesso.

## **Articolo 10 AMMONIZIONI ED ESPULSIONI**

- Un giocatore ammonito per due volte nella stessa partita viene espulso e soggetto ad automatica squalifica di una giornata da scontare nella gara seguente.
- Il giocatore espulso direttamente dovrà attendere la decisione del giudice sportivo che sancirà l'entità della squalifica, che sarà comunque minimo di 1 giornata.
- Dopo un'ammonizione il giocatore entra in diffida. La diffida implica che ad ogni ammonizione subita il giocatore viene squalificato automaticamente per la giornata seguente.
- Alla fine del girone di qualificazione le diffide si azzerano.
- Durante i play off si entra in diffida dopo la prima ammonizione subita.

## **Articolo 11 PALLONI DA GARA & DIVISE DA GIOCO**

- Il pallone ufficiale da gara è di misura 4 a rimbalzo controllato. Non esistono deroghe a tal proposito.
- Ogni squadra sarà omaggiata di 9 divise da giocatore e di 1 da portiere. Nessun giocatore per nessuna ragione potrà giocare senza il kit completo ufficiale della manifestazione composto da maglia, panta, calze. Chi si presenterà al campo senza il kit giocatore Adidas non potrà giocare la partita.

## **Articolo 12 TABELLA FAIR PLAY**

- Per entrambi i campionati al termine della stagione verrà premiata con uno speciale trofeo la squadra fair play dell'anno. La vincitrice sarà stabilita in seguito all'applicazione della seguente tabella e vedrà vincere la squadra con il coefficiente più basso.
- Tabella fair play:
  - AMMONIZIONE + 5 PUNTI
  - ESPULSIONE + 10 PUNTI
  - RITARDO AL CAMPO +3 PUNTI
  - ERRORE NELLA DOCUMENTAZION +5 PUNTI
  - MANCATA PRESENZA AL CAMPO +25 PUNTI
  - ASSENZA PALLONE DA GARA +15 PUNTI
  - ATTI DI VIOLENZA + 50 PUNTI

### **CONTATTI**

Asd Zona Goal & Zona Eventi Soc. Sp. Srl; Via Aselli 28 Milano

Responsabile organizzativo Unibet Press League: Luca Mastrorocco Mob. 393.99.31.942, luca.mastrorocco@zonaeventi.com